Механика/геймплей

Механика – атомарная частица гемплея  
Геймплей – длительное действие без определённой продолжительности

Механика – отглагольное суще-ое/глагол

Механика (статичная система), геймплей (динамичная система)

Одна и та же механика образовывет неопр-ое кол-во геймплеев; геймплей образует n-ое кол-во механик.

Семейство механик. Для платформеров – способы перемещения, для шутеров – способы стрельбы и проч.

Процесс сдачи работ